PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

EXAMEN 1

1. Considere el siguiente esquema:

Imagen que contiene reloj

Descripción generada automáticamente

1. Escriba para cada clase los atributos estrictamente necesarios para la implementación

de las relaciones en las que se participa.

1. Defina los constructores que estime oportunos para la clase C.
2. Suponga que se añade un atributo de enlace de tipo X a rel1, ¿Cómo cambiarían los miembros de datos de A?
3. Implemente la relación rel4 del ejercicio anterior mediante una clase de asociación. Para ello:
4. Defina la clase con los atributos que estime oportunos y declarando dos métodos

asocia(), uno para cada sentido.

1. Defina la función miembro que asocia un objeta a un objeto de C a otro de D en los siguientes supuestos:

* Cuando, en el caso de que un objeto origen ya está asociado a otro, este objeto

origen simplemente pasa a estar asociado con el nuevo objeto.

* Cuando, en tal circunstancia, se lanza la cadena “Violación de multiplicidad”

1. Defina las funciones miembros asociados().
2. Dado el siguiente diagrama de clases:

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

1. Defina las clases únicamente con los miembros implicados en el diagrama
2. Implemente el constructor de C3